



**ROMÂNIA
JUDEȚUL BRĂILA
COMUNA JIRLĂU
CONSILIUL LOCAL**



**HOTARAREA NR. 80
10.09.2024**

Privind: „Aprobarea modificarii bugetului local de venituri si cheltuieli pe anul 2024 comuna Jirlău, judetul Braila”

CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI JIRLĂU

Avand in vedere:

- raportul compartimentului financiar contabil din cadrul Primariei Jirlau privind modificarea bugetului local pe anul 2024.
- Referatul de aprobare al primarului Comunei Jirlau;
- prevederile H.G. nr.752/2019 privind repartizarea pe unitati administrativ-teritoriale a sumelor defalcate din taxa pe valoare adaugata pentru echilibrarea bugetelor locale;
- prevederile Legii nr.273/2006 privind finanțele publice, cu modificările și completările ulterioare;
- prevederile H.C.L. Jirlau nr. 10/2024 privind aprobarea bugetului local al Comunei Jirlau pe anul 2024;
- raportul de avizare al Comisiei pentru probleme de dezvoltare economico-sociale buget finanțe, administrarea domeniului public și privat al comunei, agricultură, gospodărire comunală , protecția mediului, servicii și control.

Avand in vedere prevederile art. 129 alin 1, lit.b), si lit. c) alin.4, lit.I din Ordonanta de Urgenta a Guvernului Romaniei nr. 57/2019 privind Codul administrativ;

In temeiul art.139 alin 1, alin 3, lit. a) precum si cele ale art. 196 alin1, lit. a) din Ordonanta de Urgenta a Guvernului Romaniei nr. 57/2019 privind Codul administrativ.,

HOTĂRĂȘTE:

Art. 1 Aprobarea modificarii bugetului local de venituri si cheltuieli pe anul 2024 comuna Jirlău, judetul Braila”.

Art.2 Prezenta hotărâre va fi dusă la îndeplinire de către primarul Comunei prin intermediul compartimentului financiar contabil.

Art. 3 Prin grija secretarului comunei prezenta hotărâre va fi adusă la cunoștința celor interesați.

Președinte de ședință,

Purice Mirela

Contrasemnează

Secretar general UAT,

Purice Theodora Oana

Nr. 80

Adoptată în ședința din 10.09.2024

Cu un număr de 13 voturi

Din numărul total de 13 consilieri în funcție



ROMÂNIA
JUDEȚUL BRĂILA
COMUNA JIRLĂU
CONSILIUL LOCAL

